

# Codeschnipsel

# Codeschnipsel

Quellcode Objekt1:

```

Wenn angeklickt
  setze x auf 0
  setze y auf 160
  zeige Richtung 90
  setze Größe auf 25 %
  sage 8 für 1 Sek.
  sage 2 für 1 Sek.
  sage 1 für 2 Sek.
  sage Los! für 1 Sek.
  komme nach vorn
  wiederhole bis wird Objekt2 berührt?
    falls wird Farbe berührt?
      sage Verloren für 2 Sek.
      setze x auf 0
      setze y auf 160
      zeige Richtung 90
      ändere Größe um 5 Größe wird um 5% erhöht
      sage 8 für 1 Sek. -> nach jedem Verlassen des
      sage 2 für 1 Sek. Weges wird es schwieriger,
      sage 1 für 2 Sek. das Ziel zu erreichen
      sage Los! für 1 Sek.
    sonst
      Wenn Taste Leertaste gedrückt
        gehe 10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe 10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe 10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe -10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe -10 -er Schritt
  sage Gewonnen
  stoppe alles

```

Schwierigkeitsgrad mit Scratch ändern



Wir wollen die Größe von Scratch erhöhen, sobald er den Weg verlässt.

Benötigte Zeit:



ca.: 5 min.

*Einsteiger*

# Codeschnipsel

# Codeschnipsel

Quellcode Objekt1:

```

Wenn angeklickt
  setze x auf 0
  setze y auf 160
  zeige Richtung 90
  setze Größe auf 25 %
  sage 8 für 1 Sek.
  sage 2 für 1 Sek.
  sage 1 für 2 Sek.
  sage Los! für 1 Sek.
  komme nach vorn
  wiederhole bis wird Objekt2 berührt?
    falls wird Farbe berührt?
      sage Verloren für 2 Sek.
      setze x auf 0
      setze y auf 160
      zeige Richtung 90
      ändere Größe um 5 Größe wird um 5% erhöht
      sage 8 für 1 Sek. -> nach jedem Verlassen des
      sage 2 für 1 Sek. Weges wird es schwieriger,
      sage 1 für 2 Sek. das Ziel zu erreichen
      sage Los! für 1 Sek.
    sonst
      Wenn Taste Leertaste gedrückt
        gehe 10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe 10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe 10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe -10 -er Schritt
      Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt
        drehe 15 Grad
        gehe -10 -er Schritt
  sage Gewonnen
  stoppe alles

```

Schwierigkeitsgrad mit Scratch ändern



Wir wollen die Größe von Scratch erhöhen, sobald er den Weg verlässt.

Benötigte Zeit:



ca.: 5 min.

*Einsteiger*

2 Karten in 3 Schritten erstellen:

1. ✂ Zerschneiden
2. 📄 Karten falten
3. 🏠 Zusammenkleben