

Codeschnipsel

Quellcode Objekt1: Quellcode Objekt2:

```

Wenn angeklickt
  setze x auf 0
  setze y auf 150
  zeige Richtung 90
  setze Größe auf 25 % 1/4 der Originalgröße = 4x kleiner
  wiederhole bis wird Objekt2 berührt?
    gehe 1 -er Schritt
    falls wird Farbe grün berührt?
      sage Verloren für 2 Sek.
      setze x auf 0
      setze y auf 150
      zeige Richtung 90
    falls Taste Pfeil nach rechts gedrückt?
      drehe 5 Grad
    falls Taste Pfeil nach links gedrückt?
      drehe 5 Grad
  sage Gewonnen

```

Codeschnipsel

Einen Parcours mit Scratch programmieren



Scratch soll einen Parcours ablaufen und bestraft werden, wenn er ihn verlässt.

Benötigte Zeit:



ca.: 5 min.

Einsteiger

Codeschnipsel

Quellcode Objekt1:

```

Wenn angeklickt
  setze x auf 0
  setze y auf 160
  zeige Richtung 90
  setze Größe auf 25 %
  sage 3 für 1 Sek.
  sage 2 für 1 Sek.
  sage 1 für 2 Sek.
  sage Los! für 1 Sek.
  komme nach vorn
  wiederhole bis wird Objekt2 berührt?
    falls wird Farbe grün berührt?
      sage Verloren für 2 Sek.
      setze x auf 0
      setze y auf 160
      zeige Richtung 90
      setze Größe auf 25 %
      sage 3 für 1 Sek.
      sage 2 für 1 Sek.
      sage 1 für 2 Sek.
      sage Los! für 1 Sek.
  sage Gewonnen
  stoppe alles

```

Countdown

Countdown

Erweiterung der Steuerung

```

Wenn Taste Leertaste gedrückt
  gehe 10 -er Schritt
  -> 10 Schritte geradeaus

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt
  drehe 15 Grad
  gehe 10 -er Schritt
  -> 10 Schritte nach vorne links

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt
  drehe 15 Grad
  gehe 10 -er Schritt
  -> 10 Schritte nach vorne rechts

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt
  drehe 15 Grad
  gehe -10 -er Schritt
  -> 10 Schritte nach hinten links

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt
  drehe 15 Grad
  gehe -10 -er Schritt
  -> 10 Schritte nach hinten rechts

```

Codeschnipsel

Die Steuerung von Scratch erweitern



Um unserem Spieler die Steuerung zu erleichtern, wollen wir, dass Scratch auch rückwärts laufen kann.

Benötigte Zeit:



ca.: 5 min.

Einsteiger

2 Karten in 3 Schritten erstellen:

1. ✂ Zerschneiden
2. 📄 Karten falten
3. 🏠 Zusammenkleben